Курс Java последовательность:

Задание на повторение модуль 2 видео📍

* 2.2 Что вообще бывает в коде
* 2.2 Что вообще бывает в коде.rar
* 2.3 Переменные в Java.mp4
* 2.3 Переменные в Java.rar
* 2.4 Boolean, операторы сравнения и условные операторы.mp4
* 2.4 Boolean, операторы сравнения и условные операторы.rar
* 2.5 Циклы.mp4
* 2.5 Циклы.rar
* 2.6 Разбираем сложный код.mp4
* 2.6 Разбираем сложный код.rar
* 2.7 Домашняя работа.rar
* 2.8 Тест к модулю 2.rar

Читаем:

* http://proglang.su/java/operators

прочтите , все примеры кода напишите ручками, помкняйте значения прочувствуйте что изменилось

* <https://vertex-academy.com/tutorials/ru/vetvlenie-v-java/>
* Операторы цикла

Задания:

* 1 - дз(Less3HomeWork1)+.pdf
* 2 - дз(Less3HomeWork2)+.pdf

Читаем:

* <https://studme.org/380617/informatika/operatory_vetvleniya_tsiklov_perehodov>
* <http://profil.adu.by/mod/book/view.php?id=3338&chapterid=9685>
* <https://learn.javascript.ru/switch>
* <https://metanit.com/java/tutorial/3.1.php>
* <https://metanit.com/java/tutorial/3.2.php>
* <https://metanit.com/java/tutorial/3.3.php>
* https://proselyte.net/tutorials/java-core/incapsulation/
* https://ru.education-wiki.com/5378066-encapsulation-in-java
* https://www.youtube.com/watch?v=cU94So54cr8&ab\_channel=AlexLee
* https://www.youtube.com/watch?v=nyFQvgrkoXY&ab\_channel=%D0%A3%D1%80%D0%BE%D0%BA%D0%B8Java
* http://proglang.su/java/modifiers

Читаем конспект Lesson 1 - Lesson 3:

* Основные понятия.
* Операторы управления.
* Оператор ветвления.
* Оператор for
* Оператор swich

Задание 3 часть 1📍

* 3.2 Понятие класса и объекта
* ДЗ 3.2 Понятие класса и объекта.rar
* 3.3 Метод, параметры, return
* ДЗ 3.3 Метод, параметры, return.rar
* 2\_дз-1-комп(Less5HomeWork1)+.pdf классы

Задание 3 часть 2📍

* 3.4 Статические методы и переменные
* <https://metanit.com/java/tutorial/3.4.php>
* <https://metanit.com/java/tutorial/3.14.php>
* <https://metanit.com/java/tutorial/3.12.php>
* 3.5 Константы и Enum
* <https://javarush.com/groups/posts/1963-kak-ispoljhzovatjh-klass-enum>
* <https://vertex-academy.com/tutorials/ru/perechisleniya-enum-java-2/>
* <https://vertex-academy.com/tutorials/ru/perechisleniya-enum-java-3/>
* 3.6 Создание объектов и конструктор
* 3.7 Инкапсуляция, геттеры и сеттеры
* 3.8 Копирование объектов
* 3.9 Внешние библиотеки классов
* 3.10 Создание JAR-файлов
* 3.11 Домашняя работа
* 3.12 Тест к модулю 3
* Задание NoteBook 📍

Создать класс NoteBook с полями кол-во страниц, высота, ширина, toString должен вывести NoteBook pages: 56 23.5\*14.2. equals() и hashcode() можно генерировать

//При создании класса ты сразу прописываешь поля.

// К ним сразу getter и setter.

// Консруктор по умолчанию и конструктор со всеми полями.

// Переопределяешь метод toString()

// Делаешь метод equals() и hashcode()

* Задание Строитель📍
* Создать класс Строитель который строит Квартиру в которой есть Окно и Дверь и Свет. Построить квартиру, открыть дверь, закрыть дверь, включить свет, открыть окно, вывести состояние квартиры.

Всё в первом предложении классы.

Во втором методы.

Дополняй логичными полями по примеру Номер квартиры

Задание 4 часть 1📍

* 4.1 Объекты и примитивы.mp4
* 4.2 Зачем нужны объекты и примитивы.mp4
* 4.3 Значения по умолчанию.mp4
* 4.4 Boxing и unboxing.mp4
* 4.5 Повторяем изученное.mp4
* 4.6 Домашняя работа 4.1.mp4
* 4.6 Домашняя работа 4.1.rar

Задание 4 часть 2📍

* 4.7 Какие бывают числа.mp4
* 4.8 Биты и байт.mp4
* 4.9 Числа int и double.mp4
* 4.10 Точность чисел с плавающей точкой.mp4
* 4.11 Преобразование чисел разных типов.mp4
* 4.12 Преобразование строки в число и обратно.mp4
* 4.13 Домашняя работа 4.2.mp4
* 4.13 Домашняя работа 4.2.rar

Задание 4 часть 3📍

* 4.14 Какие бывают операции с числами.mp4
* 4.15 Инкремент и декремент.mp4
* 4.16 Класс Math.mp4
* 4.17 Домашняя работа 4.3.mp4
* 4.17 Домашняя работа 4.3.rar

Задание 4 часть 4📍

* 4.18 Символы и кодировки.mp4
* 4.19 Специальные символы.mp4
* 4.20 Методы класса String.mp4
* 4.21 Домашняя работа 4.4.mp4
* 4.21 Домашняя работа 4.4.rar

Задание 4 часть 5📍

* 4.22 Конкатенация строк.mp4
* 4.23 Сравнение строк.mp4
* 4.24 Регулярные выражения.mp4
* сделать номер телефона полностью через регулярные выражения • 4.25 Домашняя работа 4.5.rar Задание №4
* 4.25 Домашняя работа 4.5.mp4
* 4.25 Домашняя работа 4.5.rar

Задание 4 часть 6📍

* 4.26 Календарь и метка времени.mp4
* 4.27 Домашняя работа 4.6.mp4
* 4.27 Домашняя работа 4.6.rar
* 4.28 Тест к модулю 4.rar
* Поработать с инкрементом
* Поработать с датой. Классы LocalDate, Date в чём разница почитать. Применить LocalDate, Date, SimpleDateFormatter, Calendar

https://vertex-academy.com/tutorials/ru/new-date-time-api-java8/

до части 7

Задание 5 часть 1📍

Инфа по массивам:

* https://metanit.com/java/tutorial/2.4.php
* https://skillbox.ru/media/base/massivy\_v\_java\_sozdayem\_zapolnyaem\_ispolzuem/
* https://vertex-academy.com/tutorials/ru/massivy-v-java/
* https://vertex-academy.com/tutorials/ru/massivy-v-java/

Задание:

* 5.1 Создание массивов.mp4
* 5.2 Перебор элементов массивов.mp4
* 5.3 Обход массивов в обратном порядке.mp4
* 5.4 Массивы массивов.mp4
* 5.5 Домашняя работа 5.1.mp4
* 5.5 Домашняя работа 5.1.rar
* 2\_3-дз(Less5HomeWork1).pdf массивы

Задание 5 часть 2📍

Информация:

* https://www.youtube.com/watch?v=MzNoISmsmpk
* файл TMS\_Theory\_Lesson Lesson 14
* https://metanit.com/java/tutorial/5.1.php
* https://skillbox.ru/media/code/gotovimsya\_k\_sobesedovaniyu\_chto\_nuzhno\_znat\_o\_kollektsiyakh\_v\_java/
* https://habr.com/ru/articles/794178/
* https://sky.pro/wiki/python/ponimaem-funktsiyu-enumerate-v-python-na-primere-koda/
* https://vertex-academy.com/tutorials/ru/list-java-primer/

Задание:

* 5.6 Списки элементов.mp4
* 5.7 Домашняя работа 5.2.mp4
* 5.7 Домашняя работа 5.2.rar

Задание 5 часть 3📍

Информация:

* https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/Set.html
* https://vertex-academy.com/tutorials/ru/set-v-java-hashset/

Задание:

* 5.8 Наборы уникальных элементов.mp4
* 5.9 Домашняя работа 5.3.mp4
* 5.9 Домашняя работа 5.3.rar

Задание 5 часть 4📍

Информация:

https://vertex-academy.com/tutorials/ru/queue-java-primer/

https://vertex-academy.com/tutorials/ru/map-v-java-hashmap/

Задание:

* 5.10 HashMap и TreeMap.mp4
* 5.11 Домашняя работа 5.4.mp4
* 5.11 Домашняя работа 5.4.rar

Задача на проработку Map. Проверка знаний по 5 модулю📍

Система управления банковскими счетами

Представьте, что вы разрабатываете систему для управления банковскими счетами клиентов. Ваша задача — создать программу, которая будет хранить информацию о счетах клиентов и позволять выполнять различные операции с этими счетами.

Требования:

1. Хранение данных:

- Используйте HashMap для хранения информации о счетах клиентов. Ключом будет являться уникальный идентификатор клиента (например, номер паспорта или уникальный ID клиента), а значением — объект класса BankAccount, который будет содержать:

- String clientName — имя клиента.

- double balance — баланс на счете.

- String currency — валюта счета (например, "USD", "EUR", "BYN").

2. Добавление нового клиента:

- Напишите метод, который добавляет новый банковский счет для клиента. Если клиент с таким ID уже существует, необходимо обновить его данные.

3. Пополнение счета:

- Напишите метод, который позволяет пополнить счет клиента на указанную сумму. Если клиента нет в системе, вывести сообщение "Клиент не найден".

4. Снятие средств:

- Напишите метод, который позволяет снять средства с счета клиента. Если средств недостаточно, вывести сообщение "Недостаточно средств". Если клиента нет в системе, вывести сообщение "Клиент не найден".

5. Перевод средств между счетами:

- Напишите метод, который позволяет перевести средства с одного счета на другой. Если один из клиентов не найден, вывести сообщение "Один из клиентов не найден". Если средств недостаточно на счете отправителя, вывести "Недостаточно средств".

6. Проверка баланса:

- Напишите метод, который позволяет клиенту проверить свой баланс по ID.

7. Получение списка всех клиентов:

- Напишите метод, который выводит список всех клиентов в системе, включая их ID, имя и текущий баланс.

8. Вывод всех счетов в порядке убывания баланса:

- Напишите метод, который выводит всех клиентов в порядке убывания их баланса.

Задание 5 часть 5📍

* 5.12 Поиск и сортировка.mp4"
* 5.13 Домашняя работа 5.5.mp4"
* 5.13 Домашняя работа 5.5.rar"
* 5.14 Тест к модулю 5.rar"

Задание 6 часть 1📍

Информация:

* Lesson 4 конспект
* https://metanit.com/java/tutorial/3.1.php
* https://metanit.com/java/tutorial/3.7.php
* Lesson 6 конспект
* https://www.fandroid.info/urok-9-osnovy-yazyka-java-nasledovanie-v-java/

Задания:

* 6.1 Наследование классов Java.mp4
* 6.2 Домашняя работа 6.1.mp4
* 6.2 Домашняя работа 6.1.rar
* 3\_дз-2-наследнование(Less6HomeWork1).pdf
* 3\_Дз-интерфейсы(Less6HomeWork2).pdf
* https://www.examclouds.com/ru/java/java-core-russian/lesson7-tasks

Задание 6 часть 2📍

Информация:

* https://proselyte.net/tutorials/java-core/incapsulation/
* https://ru.education-wiki.com/5378066-encapsulation-in-java
* https://www.youtube.com/watch?v=cU94So54cr8&ab\_channel=AlexLee
* https://www.youtube.com/watch?v=nyFQvgrkoXY&ab\_channel=%D0%A3%D1%80%D0%BE%D0%BA%D0%B8Java
* <http://proglang.su/java/modifiers>

Задания:

* 6.3 Доступ к методам и переменным.mp4
* 6.4 Домашняя работа 6.2.mp4
* 6.4 Домашняя работа 6.2.rar

Задание 6 часть 3📍

* 6.5 Абстрактные классы.mp4
* 6.6 Домашняя работа 6.3.mp4
* 6.6 Домашняя работа 6.3.rar

Задание 6 часть 4📍

* 6.7 Интерфейсы.mp4
* 6.8 Полиморфизм.mp4
* https://javadevblog.com/raznitsa-mezhdu-abstraktny-m-klassom-i-interfejsom-v-java.html#:~:text=%D0%90%D0%B1%D1%81%D1%82%D1%80%D0%B0%D0%BA%D1%82%D0%BD%D1%8B%D0%B5%20%D0%BA%D0%BB%D0%B0%D1%81%D1%81%D1%8B%20%D0%BC%D0%BE%D0%B3%D1%83%D1%82%20%D0%B8%D0%BC%D0%B5%D1%82%D1%8C%20%D0%BC%D0%B5%D1%82%D0%BE%D0%B4%D1%8B,%D0%B8%D0%BD%D1%82%D0%B5%D1%80%D1%84%D0%B5%D0%B9%D1%81%D1%8B%20%D0%BD%D0%B5%20%D0%BC%D0%BE%D0%B3%D1%83%D1%82%20%D0%B8%D0%BC%D0%B5%D1%82%D1%8C%20%D0%BA%D0%BE%D0%B
* 6.9 Интерфейс Comparable.mp4
* 6.10 Интерфейс Comparator.mp4
* 6.11 Краткая реализация интерфейсов.mp4
* 6.12 Интерфейсы Map и Set.mp4
* 6.13 Домашняя работа 6.4.mp4
* 6.13 Домашняя работа 6.4.rar
* 6.14 Тест к модулю 6.rar